**Investigación Nuevas Tecnologías**

**Valor: 10%**

**Objetivo principal:**

Adquirir competencias y habilidades en programación de aplicaciones informáticas.

**Indicaciones**

En parejas o de forma individual van a investigar sobre una tecnología actual que no se haya visto en el programa (Ej: Python, React, Angular, Node.js. PHP, Swift, Kotlin, Synfony, TypeScript, GoLang, Rust, Ruby, R, Docker, Kubernet, desarrollo asistido por IA, etc… ).

Prepare un ejemplo guiado, para exponer en clase, el cual sea funcional (por ejemplo un CRUD en una tabla); el ejemplo debe ser explicado de tal forma que sus compañeros de clases sigan los pasos necesarios para lograr el objetivo esperado, y asigne un ejercicio similar al expuesto para que sea desarrollado por los/as compañeros/as.